

Информационни технологии

6 клас

В програмата Paint с подходящи инструменти нарисувайте животните по модела.

Запазете файла с име животни.jpg

Изпратете готовите модели на съответния преподавател.

[teodora\\_gospodanova77@abv.bg](mailto:teodora_gospodanova77@abv.bg)

[marinova.sukim@gmail.com](mailto:marinova.sukim@gmail.com)

